2025/10/18 20:49 1/3 Qu'est-ce que IRC ?

Qu'est-ce que IRC?

Atelier LoLiGrUB du 19 mai 2012

Réponse rapide :

- IRC (Internet Relay Chat) est un service de messages sur Internet
- les conversations sur IRC se déroulent en temps réel ce qui le différencie des services de courrier électronique. Vous envoyez un message, quelqu'un vous répond, et ainsi de suite, vous conversez avec d'autres utilisateurs. Le fonctionnement ressemble à une conversation téléphonique....
- Les conversations sur IRC se déroulent dans des groupes nommés « channels », le principe étant que, quand vous rentrez dans un channel, vous participez à la discussion en temps réel.

Une petite image: http://en.wikipedia.org/wiki/File:Ircnetz-Schema.svg

Historique:

- créé en 1988 par Jarkko Oikarinen inspiré de différents programmes et services existants
- 1989 : 40 serveurs, logiciel client ircll
- IRC a été utilisé pour rapporter des événements tels que le coup d'État de 1991 en Union Soviétique (alors qu'il y avait un blackout au niveau des medias), et durant la première guerre du golf
- en 1993, le nombre de serveurs était encore inférieur à 200
- RFC 1459 par Jarkko Oikarinen et Darren Reed (1993)
- apparition de plusieurs réseaux durant les années nonante : EFnet, Undernet, Dalnet, FreeNode, Quakenet, IRCnet, Oz.org,... milliers d'utilisateurs
- Revisions RFC 2810, 2811, 2812 et 2813 (2000)
- maximum de popularité vers 2005 : Quakenet, Undernet, IRCnet and EFnet ont plus de 100 000 utilisateurs par jour (cf. commande /LUSERS)
- 2011, Quakenet demeure le seul réseau avec plus de 100 000 utilisateurs

Démonstration en Telnet

(ref: http://oreilly.com/pub/h/1963)

- commande : telnet irc.freenode.net 6667
- envoi du nick : NICK LoLi-lol
- envoi de l'ident, du realname : USER john 8 * : John Doe
- entrée sur #loligrub : JOIN #loligrub
- message sur #loligrub : PRIVMSG #loligrub :texte du message
- il faut répondre aux PING :textebienprecis du serveur par un PONG :textebienprecis pour notifier le serveur qu'on est toujours connecté, sans quoi on part en "ping timeout"
- ...

Les bases du fonctionnement de l'IRC

- IRC est basé sur le modèle client-serveur
- Exemple de client texte : Irssi (http://irssi.org/)
- Les clients GUI répandus :
 - Linux : Xchat (et XChat-GNOME), Konversation, KVirc, Quassel, Kopete, Empathy

Last update: 2014/12/27 08:13

- Windows : mIRCMac OS X : Irclemulti-os : pidginjava : pjirc
- extension Firefox : Chatzilla
- on se connecte à un réseau
- on choisi un nickname, nom sous lequel on souhaite être vu (et qu'on enregistrera éventuellement)
- on rejoint un canal (channel en anglais, encore connu comme salon, ou chat room). Leur nom commence par le caractère #
- on parle, à l'ensemble du canal, ou à un membre particulier

Démonstration ...

... et mise en pratique par les membres des bases de l'IRC, sur le canal #loligrub du réseau FreeNode, en utilisant un des clients IRC

Parallèlement, à discuter :

- Les comportements
 - saluer à l'arrivée
 - indiquer le nom du correspondant lorsqu'on s'adresse plus à une personne
 - Recourir aux messages privés si utile
- des commandes utiles:
 - ∘ /NICK
 - o /JOIN
 - ∘ /INFO
 - ∘ /KICK
 - o ...
- les canaux, les modes principaux :
 - voice
 - channel operator
 - IRC operator
 - o ..

Quelques éléments plus avancés de l'IRC

- enregistrer son nick grâce à nickserv : http://cahierspip.ww7.be/Enregistrer-votre-pseudo-et-votre.html
- chanserv http://fr.wikipedia.org/wiki/ChanServ
- les robots
- ...

Références :

- http://fr.wikipedia.org/wiki/Internet Relay Chat
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste de clients IRC
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Modes IRC
- http://www.irchelp.org/irchelp/irctutorial.html
- http://fr.wikibooks.org/wiki/D%C3%A9butez dans IRC
- http://en.wikipedia.org/wiki/List of Internet Relay Chat commands
- http://www.mircscripts.fr/cgi-bin/ircnul.pl

https://loligrub.be/wiki/ Printed on 2025/10/18 20:49

• ...

From:

https://loligrub.be/wiki/ - LoLiGrUB

Permanent link:

https://loligrub.be/wiki/atelier20120519_chat_irc?rev=1336811805

Last update: 2014/12/27 08:13

