

Lors de l'atelier, Les nouveautés de SH3d ont été mises en évidence. Il apparaît clairement que créer un étage est devenu simple. La réalisation d'un élément pour passer de d'un étage à l'autre est aussi validée.

Pour travailler avec SH3d, vous pouvez le télécharger depuis votre distribution ou vous rendre sur le site : <http://www.sweethome3d.com/fr/>

De nombreux téléchargements sont possibles depuis <http://www.sweethome3d.com/fr/importModels.jsp>.

Attention, tous ne sont pas libre de droits. Vous pouvez aussi importer des objets depuis un logiciel tels que 3d Blender (<http://www.blender.org/>).

Enfin, il semble que la réalisation de toits est entièrement possible dans SH3D; un tutoriel en anglais se trouve ici : <http://www.sweethome3d.com/slopingCeilingGuide.pdf>

Vous pouvez tester la dernière version de sh3d
<http://www.sweethome3d.com/fr/SweetHome3DOnline.jsp>

La version 4.6 est sortie ce 2 février 2015.

Une suite possible dans une année...

From:
<https://loligrub.be/wiki/> - **LoLiGrUB**



Permanent link:
https://loligrub.be/wiki/20150117_sweethome3d?rev=1425416942

Last update: **2015/03/03 21:09**